

# Startbildschirm „HOME“

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

HOME SUCHEN PLANEN SPINNE MATHEZ1  
Kompetenzen: [Atlas](#) [Lehrplan21](#)

**MATHEMATIK**

**Sachkompetenz**

- Zahlen
- Operationen
- Größen
- Form und Raum
- Muster und Tabellen

**Methodenkompetenz**

**Hilfe**

**Dokumente**

**Materialien**

**Aufgaben** Training, Standort  
**Lernmodule** Verstehen, Lernen  
**Lernsets** Unterrichten  
**Themen** 1-4 3-6

Drucken HILFE KONTAKT gast

S: Stichwort wählen Volltext-Suche: Text eingeben

X	Nr	Name↑ (Klick = Karteiblatt)	SJ
<input type="checkbox"/>	e114	Addieren und Subtrahieren	1
<input type="checkbox"/>	e204	Addieren und Subtrahieren	2
<input type="checkbox"/>	th092	Addition I: konkret und schrittweise	3 - 5
<input type="checkbox"/>	th093	Addition II: addieren auf Papier	4 - 8
<input type="checkbox"/>	e102	Anzahlen erfassen	1
<input type="checkbox"/>	eg302	Bauen und beschreiben	3
<input type="checkbox"/>	eg401	Bilder und Muster beschreiben und entwerfen	4 - 6
<input type="checkbox"/>	th113	Bilder von Figuren erzeugen	2 - 6
<input type="checkbox"/>	th081	Brüche I	4 - 7
<input type="checkbox"/>	th082	Brüche II	4 - 8
<input type="checkbox"/>	th083	Daten, Texte und Tabellen I	4 - 6
			4 - 8
			1
			1
			2

Das ist der **Startbildschirm** der Datenbank.  
Der „**HOME**“-Button führt immer zu dieser Ansicht zurück.

# Kompetenzkatalog und Anzeigebereich

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

HOME SUCHEN PLANEN SPINNE MATHEZ1  
Kompetenzen: Atlas Lehrplan21

**MATHEMATIK**  
**Sachkompetenz**  
Zahlen  
Operationen  
Größen  
Form und Raum  
Muster und Tabellen  
**Methodenkompetenz**  
Hilfe  
Dokumente  
Materialien

**Kompetenz-Katalog**

**Aufgaben** Training, Standort  
**Lernmodule** Verstehen, Lernen  
**Lernsets** Unterrichten  
**Themen** 1-4 3-6

Drucken HILFE KONTAKT gast

S: Stichwort wählen Volltext-Suche: Text eingeben

Nummer	Suchbegriff eingeben	alle	alle
X Nr	Name↑ (Klick = Karteiblatt)		SJ
<input type="checkbox"/>	e114 Addieren und Subtrahieren		1
<input type="checkbox"/>	e204 Addieren und Subtrahieren		2
<input type="checkbox"/>	th092 Addition I: konkret und schrittweise		3 - 5
<input type="checkbox"/>	th093 Addition II: addieren auf Papier		4 - 8
<input type="checkbox"/>	e102 Anzahlen erfassen		1
<input type="checkbox"/>	eg302 Bauen und beschreiben		3
<input type="checkbox"/>	eg401 Bilder und Muster beschreiben und entwerfen		4 - 6
<input type="checkbox"/>	th113 Bilder von Figuren erzeugen		2 - 6
<input type="checkbox"/>	th081 Brüche I		4 - 7
<input type="checkbox"/>	th082 Brüche II		4 - 8
<input type="checkbox"/>	th083 Daten, Texte und Tabellen I		4 - 6
<input type="checkbox"/>	th088 Daten, Texte und Tabellen II		4 - 8

**Anzeigebereich**

Der Bildschirm zeigt links den Kompetenzkatalog, rechts den Anzeigebereich.

# Liste der Kompetenzen

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

HOME SUCHEN PLANEN SPINNE MATHEZ1  
Kompetenzen: Atlas Lehrplan21

**MATHEMATIK**  
**Sachkompetenz**  
Zahlen

**Aufgaben** Training, Standort  
**Lernmodule** Verstehen, Lernen  
**Lernsets** Unterrichten  
**Themen** 1-4 3-6

Drucken HILFE KONTAKT  
gast

S: Stichwort wählen Volltext-Suche: Text eingeben

Nummer	Suchbegriff eingeben	alle	alle
X	Nr	Name↑ (Klick = Karteiblatt)	SJ
<input type="checkbox"/>	e114	Addieren und Subtrahieren	1 2 3 - 5 4 - 8 1 3 4 - 6 2 - 6 4 - 7 4 - 8 4 - 6 4 - 8 1 1 2

Der **Kompetenzkatalog** enthält eine aufklappbare Liste von mathematischen **Basiskompetenzen**, unterteilt in

**Sachkompetenz** und **Methodenkompetenz**

- ☒ Zahlen
- ☒ Operationen
- ☒ Grössen
- ☒ Form und Raum (Geometrie)
- ☒ Muster und Tabellen
- ☒ Sprachen und Modelle
- ☒ Strategien und Kontrollen

# Ansicht „SUCHEN“

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

HOME SUCHEN PLANEN SPINNE MATHEZ1  
Kompetenzen Atlas Lehrplan21

**MATHEMATIK**  
**Sachkompetenz**  
Zahlen  
Operationen  
Größen  
Form und Raum  
Muster und Tabellen  
**Methodenkompetenz**  
Hilf  
Do  
Ma

**Aufgaben** Training, Standort  
**Lernmodule** Verstehen, Lernen  
**Lernsets** Unterrichten  
**Themen** 1-4 3-6  
Drucken HILFE KONTAKT gast

S: Stichwort wählen Volltext-Suche: Text eingeben

Nummer	Suchbegriff eingeben	alle	alle
X	Nr	Name↑ (Klick = Karteiblatt)	SJ
<input type="checkbox"/>	e114	Addieren und Subtrahieren	1
<input type="checkbox"/>	e204	Addieren und Subtrahieren	2
<input type="checkbox"/>	th092	Addition I: konkret und schrittweise	3 - 5
<input type="checkbox"/>	th093	Addition II: addieren auf Papier	4 - 8
<input type="checkbox"/>	e102	Anzahlen erfassen	1
<input type="checkbox"/>	eg302	Bauen und beschreiben	3
<input type="checkbox"/>	eg401	Bilder und Muster beschreiben und entwerfen	4 - 6
<input type="checkbox"/>		Figuren erzeugen	2 - 6
<input type="checkbox"/>			4 - 7
<input type="checkbox"/>			4 - 8
<input type="checkbox"/>		und Tabellen I	4 - 6
<input type="checkbox"/>		und Tabellen II	4 - 8
<input type="checkbox"/>		wegnehmen	1
<input type="checkbox"/>		sehen	1
<input type="checkbox"/>		eläufig beherrschen	2

Zeilen: 15

Beim Start ist die Datenbank geöffnet in der Ansicht „SUCHEN“. Die Inhalte werden rechts in Tabellen angezeigt.

# Ansicht „PLANEN“

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

Aufgaben Lernmodule | markieren anzeigen Anf g/e | KONTAKT FORUM

Zielkatalog Lernprofil | LSet Thema 1-4 3-6 | S0200 Schriftlich multiplizieren: Grun... | HT

ZIELE HILFE Klasse Kl.verw

Schüler/in alle | Schuljahr alle | Anforderung alle | Filter reset | FÜR ALLE: Markiert bei allen SchülerInnen die Aufgaben auf geplant (grün) bzw. zurück (weiss).

**PLANEN** | Anzahl 22 | Alle Aufgaben für alle zurücksetzen (weiss) | Stand: aktuell | archivieren

Anzeigen: **Auswahl** alle main

**Sachkompetenz** einfacher ----- schwieriger

**Operationen**

addieren

Additionen konkret...	Additionen konkret ausführen	A0146*	A0344	A0324					
	Additionsgeschichten spielen, ...	A0143	A0409						
Zahlen in Summanden...	Zahlen in Summanden zerlegen	A0150*	A0413	A0414					
schrittweise add...	von Nachbaraufgaben ausgehen	A0159*							
	Additionen in Schritte zerlege...	A0344	A0155	A0156					
	Additionsschritte erklären	A0641	A0163	A0164	A0324	A0356	A0467		
	Additions-Familien bilden	A0640	A0170	A0416	A0417	A0418	A0419		

EDIT EIN | © atlasmathe 4.2/2020 07/802 sec | Angemeldet: wie als Super-Benutzer | Berechnung: 6 User, 64 Cl, 31.9

Die Ansicht „**PLANEN**“ zeigt im **Zielkatalog** die Aufgaben oder Lernmodule zur Auswahl im Katalog links (hier multiplizieren).

Jedem Ziel folgen die **Nummern der Elemente** (hier die Aufgaben), die diesem zugeordnet sind.

# Ansicht „SPINNE“

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

HOME SUCHEN PLANEN **SPINNE** MATHE21  
Kompetenzen: Atlas Lehrplan21

**MATHEMATIK**  
**Sachkompetenz**

**Zahlen**  
**Operationen**  
addieren  
subtrahieren  
multiplizieren  
Multiplikationen konkret ausführen  
Multiplikationen konkret ausführen  
Multiplikationsgeschichten spielen, zeichnen oder schreiben  
Zahlen in Faktoren zerlegen  
Zahlen den Reihen zuordnen  
Zahlen in Faktoren zerlegen  
schrittweise multiplizieren  
Multiplikationen in Schritte zerlegen  
Multiplikationsschritte erklären  
Multiplikations-Familien bilden  
sicher multiplizieren

Aufgaben Lernmodule | markieren anzeigen  
Zielkatalog Lernprofil | LSet Thema 1-4 3-6 | S0200 Schriftlich multiplizieren: Grun... HT

KONTAKT FORUM  
ZIELE HILFE Klasse KI.verw

Schüler/in: alle | Schul... | Ordnung... | Filter... | FÜR ALLE: Markiert bei allen SchülerInnen die Aufgaben auf geplant (grün) bzw. zurück (weiss).

Stand: aktuell | archivieren

zurück

geplant Anzahl 6

Die Ansicht „**SPINNE**“ zeigt dasselbe wie „PLANEN“ in einer kreisförmigen Übersicht, die Ziele in Symbolen, die Elemente als Sektorfelder.

Die **Nummern der Elemente** (hier Aufgaben), erscheinen nur noch beim Überfahren der Felder mit der Maus, zusammen mit einem Bild des Elements.

# Ansicht „MATHE21“

The screenshot shows the 'MATHE21' website interface. At the top left, there is a navigation bar with icons for HOME, SUCHEN, PLANEN, SPINNE, and MATHE21. Below this is a sidebar with 'MATHEMATIK' and 'Sachkompetenz' sections, listing 'Zahlen' and 'Operationen'. A red arrow points from the 'MATHE21' icon in the navigation bar to a text box. The main content area is titled 'Ich kann Mathematik' and features five topic cards: 'Zahlen', 'Operationen', 'Größen', 'Form und Raum', and 'Muster und Tabellen'. Each card includes a title, a subtitle, and a question. At the top right, there are 'KONTAKT' and 'HILFE' buttons.

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

HOME SUCHEN PLANEN SPINNE **MATHE21**

**MATHEMATIK**  
**Sachkompetenz**  
Zahlen  
Operationen

Ich kann Mathematik

KONTAKT HILFE

**Zahlen**  
Zahlen  
mit Zahlen umgehen  
Was bedeuten Zahlen?

**Operationen**  
Operationen  
mit Zahlen rechnen  
Wie rechne ich schlau?

**Größen**  
Größen  
mit Größen umgehen  
Was bedeuten die Grössenangaben?

**Form und Raum**  
Form und Raum  
zeichnen und beschreiben  
Wie heisst das Ding?

**Muster und Tabellen**  
Muster und Tabellen  
Zusammenhänge erkennen  
Was geschieht wenn ...?

In der Ansicht „MATHE21“ erscheinen **Symbolbilder** und **Fragen** zu den Kompetenzen wie im Zugang für die Lernenden ([www.mathe21.ch](http://www.mathe21.ch)).

# „MATHE21“: Symbole und Fragen

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

HOME SUCHEN PLANEN SPINNE MATHE21

MATHEMATIK  
Sachkompetenz

Zahlen

- Zahlen lesen und schreiben  
Zahlen und Zahlwörter lesen und schreiben
- Brüche lesen und schreiben
- zählen, Zahlen ordnen**  
in der Zahlenreihe zählen  
Zahlen ordnen  
Zahlen auf der Zahlengeraden

KONTAKT

HILFE

← Zahlen: mit Zahlen umgehen

**XII**

**Zahlen lesen und schreiben**  
Zahlen in Ziffern lesen und schreiben, Zahlwörter verstehen  
Wie heißt diese Zahl?

**2 1 3**

**zählen, Zahlen ordnen**  
zählen, Zahlen ordnen  
Wann bin ich an der Reihe?

**5 Smiley-Faces**

**Zahlen erfassen**  
Anzahlen und Maßzahlen erfassen  
Wie viele Smileys sind das?

**3 + 2 = 5**

**Zahlen als Operatoren verwenden**  
Zahlen als Operatoren verwenden  
Was bewirkt die Zahl?

**Beispiel:**  
**Zahlaspekte** mit  
**Kompetenzen** (kurz  
und ausführlicher)  
**Symbolbildern** und  
**Fragen** dazu



# „MATHE21“: Kompetenzkatalog aus- und ein



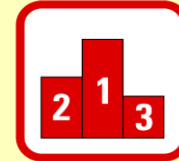
## Zahlen: mit Zahlen umgehen

KONTAKT



### Zahlen lesen und schreiben

Zahlen in Ziffern lesen und schreiben, Zahlwörter verstehen  
Wie heißt diese Zahl?



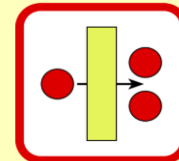
### zählen, Zahlen ordnen

zählen, Zahlen ordnen  
Wann bin ich an der Reihe?



### Zahlen erfassen

Anzahlen und Maßzahlen erfassen  
Wie viele Smileys sind das?



### Zahlen als Operatoren verwenden

Zahlen als Operatoren verwenden  
Was bewirkt die Zahl?

In der Ansicht  
MATHE21 kann der  
Kompetenzkatalog  
aus- und wieder  
eingebledet  
werden.

# „SUCHEN“: Die vier Tabellen der Datenbank

The screenshot shows a website header with a navigation bar. The navigation bar contains four main categories: **Aufgaben** (Training, Standort), **Lernmodule** (Verstehen, Lernen), **Lernsets** (Unterrichten), and **Themen** (1-4, 3-6). The 'Themen' category is highlighted in green. Below the navigation bar, there are search fields and a 'Suchen' button. Red arrows point from the text below to each of the four categories in the navigation bar.

Die Datenbank enthält vier miteinander verknüpfte Tabellen. Alle ihre Elemente sind mindestens einem Ziel im Kompetenzkatalog zugeordnet.

Aufgaben	Lernmodule	Lernsets	Themen
Die Aufgaben verdeutlichen die Ziele und bilden die Grundlage für die <b>Lernprofile</b> der Lernenden.	Lernmodule zeigen, wie die angestrebten Kompetenzen im <b>Unterricht</b> erarbeitet werden können.	Lernsets enthalten alle Teile für kürzere oder längere <b>Lernsequenzen</b> mit Aufgaben und Lernaufträgen.	Themen sind aus Lernsets zusammengestellte grössere <b>thematische Einheiten</b> für den Unterricht.

# Sortieren der Tabellen

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

HOME SUCHEN PLANEN SPINNE MATHEZ1  
Kompetenzen: Atlas Lehrplan21

**MATHEMATIK**  
**Sachkompetenz**  
Zahlen  
Operationen  
Größen  
mit Kalender und Zeiten umgehen

**Aufgaben** Training, Standort  
**Lernmodule** Verstehen, Lernen  
**Lernsets** Unterrichten  
**Themen** 1-4 3-6

Drucken HILFE KONTAKT gast

S: Stichwort wählen Volltext-Suche: Text eingeben

Nummer Suchbegriff eingeben alle alle suchen

X	Nr	Name (Klick = Karteiblatt)	SJ	Anf
<input type="checkbox"/>	et103	Größen kennen lernen	1	G
<input type="checkbox"/>	et201	Mit dem Kalender umgehen	2	G
<input type="checkbox"/>	et202	Mit der Uhr durch den Tag gehen	2	G
<input type="checkbox"/>	et203	Mit Geld rechnen	2	G

Von jeder Tabelle werden vier Spalten angezeigt. Ein Klick in den Spaltenkopf **sortiert** die Auswahl nach dieser Spalte, auf- oder absteigend.

Nr	Name	SJ	Anf
<b>Nummern</b> ermöglichen die eindeutige Identifizierung der Tabelleninhalte.	<b>Namen</b> (Titel) deuten auf den Inhalt hin.	<b>Schuljahre</b> weisen auf den Zeitraum der Bearbeitung in den Schulen hin.	<b>Anforderungen:</b> Die Kürzel sind ein Hinweis auf den Schwierigkeitsgrad und die Bedeutung.

# Suchen in den Tabellen

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

HOME SUCHEN PLANEN SPINNE MATHEZ1  
Kompetenzen: Atlas Lehrplan21

**MATHEMATIK**  
**Sachkompetenz**  
Zahlen  
Operationen  
Größen  
mit Kalender und Zeiten umgehen  
mit Geld umgehen  
mit Gewichten umgehen  
mit Längen umgehen  
mit Flächen umgehen  
mit Rauminhalten umgehen

**Aufgaben** Training, Standort  
**Lernmodule** Verstehen, Lernen  
**Lernsets** Unterrichten  
**Themen** 1-4 3-6

Drucken HILFE KONTAKT gast

S: Stichwort wählen Volltext-Suche: Text eingeben

Nummer Suchbegriff eingeben alle alle suchen

X	Nr	Name (Klick = Karteiblatt)	SJ	Anf
<input type="checkbox"/>	et103	Größen kennen lernen	1	G
<input type="checkbox"/>	et201	Mit dem Kalender umgehen	1	G
<input type="checkbox"/>	et202	Mit der Uhr durch den Tag gehen	2	G
<input type="checkbox"/>	et203	Mit Geld rechnen	2	G
<input type="checkbox"/>	et204	Längen messen	2	G
<input type="checkbox"/>	e306	Mit Längenmaßen umgehen	3	G
<input type="checkbox"/>	e309	Schrittweise multiplizieren	3	GE
<input type="checkbox"/>	e311	Zusammenhänge erkennen	3	GE

Über die **Such-** oder **Auswahlfelder** wird in den Tabellen gesucht.

Nummer (Nr)	Name	Schuljahre (SJ)	Anforderungen (Anf)
Eingabe: Nummer oder Teil einer Nummer	Bsp. <b>addieren</b> liefert <b>9 Themen</b> mit „addieren“ im Titel	Auswahl aus Liste	Auswahl aus Liste

# Suche nach Stichworten, Materialien, Text

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

HOME **SUCHEN** PLANEN SPINNE MATHEZ1  
Kompetenzen: Atlas LehrplanZ1

**MATHEMATIK**  
**Sachkompetenz**  
Zahlen  
Operationen  
Größen  
Form und Raum  
Muster und Tabellen  
**Methodenkompetenz**  
Hilfe

**Aufgaben** Training, Standort  
**Lernmodule** Verstehen, Lernen  
**Lernsets** Unterrichten  
**Themen** 1-4 3-6

Drucken HILFE KONTAKT gast

S: Stichwort wählen M: Material wählen Volltext-Suche: Text eingeben

Nummer Suchbegriff eingeben alle alle all suchen reset

X	M	Name (Klick = Karteiblatt)	SJ	F	Typ	SF
<input type="checkbox"/>	M0010	(Schul-) Zimmer einrichten	3 - 5	G	A	PG
<input type="checkbox"/>	M0593	Abakus/Soroban	4 - 5	EZ	A	EP
<input type="checkbox"/>	M0515	ABC	1	GEZ	AB	EK
<input type="checkbox"/>	M0437	Abzählverse	K - 1	G	B	GK
<input type="checkbox"/>	M0095	Acht in einer Linie	2 - 4	GEZ	A	PG
<input type="checkbox"/>	M0348	Addieren und subtrahieren auf Papier	2 - 3	G	S	L
<input type="checkbox"/>	M0475	Addieren und subtrahieren in Schritten	3 - 4	GE	AB	EPGK
<input type="checkbox"/>	M0528	Addieren und Subtrahieren	2	G	S	L
<input type="checkbox"/>	M0000	...	...	...	...	...

Auch nach Stichworten, Materialien oder Textteilen kann gesucht werden.

Stichworte	Materialien	Volltext
Die Liste zeigt die <b>Stichworte</b> mit der Anzahl Vorkommen an.	Die Liste zeigt, welche <b>Materialien</b> wie oft verwendet werden.	Suche nach einem <b>Wort- oder Satzteil</b> in den Karteiblättern.

# Prioritäten in der Suche

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

HOME SUCHEN PLANEN SPINNE MATHE21  
Kompetenzen: Atlas Lehrplan21

**MATHEMATIK**  
**Sachkompetenz**  
Zahlen  
Operationen  
Größen  
mit Kalender und Zeiten umgehen  
mit Geld umgehen  
mit Gewichten umgehen  
mit Längen umgehen  
mit Flächen umgehen  
mit Rauminhalten umgehen  
Form und Raum  
Muster und Tabellen  
**Methodenkompetenz**  
Hilfe  
Dokumente  
Materialien

**Aufgaben** Training, Standort  
**Lernmodule** Verstehen, Lernen  
**Lernsets** Unterrichten  
**Themen** 1-4 3-6

Drucken HILFE KONTAKT gast

S: Gitter (5) M: Material wählen Volltext-Suche: Text eingeben

Nummer	Suchbegriff eingeben	alle	alle	all	suchen	reset
X	Name (Klick = Karteiblatt)	SJ	Anf	Typ	SF	
<input type="checkbox"/>	M0946 Flächen rechtwinkliger Figuren berechnen	4 - 6	G	A	EP	
<input type="checkbox"/>	M0952 Flächen mit dem Dezimeterquadrat bestimmen	4 - 6	G	B	EP	
<input type="checkbox"/>	M0953 Die Fläche von Rechtecken berechnen	4 - 6	G	A	EP	
<input type="checkbox"/>	M0970 Flächen von geradlinigen Figuren berechnen	4 - 6	G	A	EP	
<input type="checkbox"/>	M0972 Fläche und Umfang verschiedener Figuren vergleichen	4 - 6	E	A	EP	
<input type="checkbox"/>	M0944 die Grösse der Handfläche bestimmen	4 - 6	G	A	EP	
<input type="checkbox"/>	M0945 Umfang bei gleichem Flächeninhalte bestimmen	4 - 6	E	A	EP	

Anzahl: 7

In den Tabellen wird nur **innerhalb der Kompetenzen** gesucht, zuerst nach **Stichwort** oder **Material**, dann in dieser Wahl noch nach weiteren Kriterien.  
Beispiel: Lernmodule zu Grössen mit dem Stichwort „Gitter“.

# Suche rückgängig machen

Ich kann Mathematik  
Mathematik entwicklungsorientiert

HOME **SUCHEN** PLANEN SPINNE MATHE21  
Kompetenzen: [Atlas](#) [Lehrplan21](#)

**MATHEMATIK**  
**Sachkompetenz**  
Zahlen  
Operationen  
Größen  
mit Kalender und Zeiten umgehen  
mit Geld umgehen  
mit Gewichten umgehen  
mit Längen umgehen  
mit Flächen umgehen  
mit Rauminhalten umgehen  
Form und Raum  
Muster und Tabellen  
**Methodenkompetenz**  
Hilfe  
Dokumente  
Materialien

**Aufgaben** **Lernmodule** **Lernsets** **Themen**  
Training, Standort Verstehen, Lernen Unterrichten **1-4 3-6**

Drucken HILFE KONTAKT  
gast

S: Gitter (5) M: Material wählen Volltext-Suche: Text eingeben

Nummer	Suchbegriff eingeben	alle	alle	all	suchen	reset
X	Nr	Name (Klick = Karteiblatt)	SJ	Anf	Typ	SF
<input type="checkbox"/>	M0946	Flächen rechteckiger Figuren berechnen	4 - 6	G	A	EP
<input type="checkbox"/>	M0952	Flächen mit dem Dezimeterquadrat bestimmen	4 - 6	G	B	EP
<input type="checkbox"/>	M0953	Die Fläche von Rechtecken berechnen	4 - 6	G	A	EP
<input type="checkbox"/>	M0970	Flächen von geradlinigen Figuren berechnen	4 - 6	G	A	EP
<input type="checkbox"/>	M0972	Fläche und Umfang verschiedener Figuren vergleichen	4 - 6	E	A	EP
<input type="checkbox"/>	M0944	die Grösse der Handfläche bestimmen	4 - 6	G	A	EP
<input type="checkbox"/>	M0945	Umfang bei gleichem Flächeninhalte bestimmen	4 - 6	E	A	EP

Anzahl: 7

Mit „reset“ wird eine Suche rückgängig gemacht. Der Kompetenzkatalog wird mit „Home“ ganz zurückgesetzt.