



1. Abwechslungsweise werden zwei Zahlen der Liste gewählt und multipliziert. Das Produkt darf mit dem Taschenrechner ausgerechnet werden.
2. Auf dem Spielfeld wird das Resultat mit einer Spielmarke abgedeckt (falls es noch nicht belegt ist).
3. Wer zuerst vier Felder in einer Reihe abdecken kann, hat gewonnen.

7	29	11
19	3	41
61	53	21

## Spielplan

427	1113	87	671	231	63
779	133	1007	203	609	1281
57	209	1537	2173	123	551
339	1189	2501	1769	451	77
319	147	159	3233	861	183
21	583	287	1159	33	371