



Nachbarn im Einspluseins

a	b	c
d	x	e
f	g	h

Das mit dem „x“ bezeichnete Feld ist ein irgend ein Feld aus dem Inneren der Einspluseinstabelle.

Was kannst du über die Ergebnisse der Rechnungen in den Nachbarfeldern sagen, die hier mit den Buchstaben von a bis h bezeichnet sind?

Tipp: Würfle mit drei Spielwürfeln. Addiere die Augenzahlen und suche dazu ein Feld der Einspluseinstabelle. Vergleiche die Ergebnisse der Nachbarfelder.

Wie viele Möglichkeiten gibt es: Für die Felder zur Würfelsumme?
Für die Ergebnisse der Nachbarfelder?

Die Einspluseinstabelle

+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0+0	0+1	0+2	0+3	0+4	0+5	0+6	0+7	0+8	0+9	0+10
1	1+0	1+1	1+2	1+3	1+4	1+5	1+6	1+7	1+8	1+9	1+10
2	2+0	2+1	2+2	2+3	2+4	2+5	2+6	2+7	2+8	2+9	2+10
3	3+0	3+1	3+2	3+3	3+4	3+5	3+6	3+7	3+8	3+9	3+10
4	4+0	4+1	4+2	4+3	4+4	4+5	4+6	4+7	4+8	4+9	4+10
5	5+0	5+1	5+2	5+3	5+4	5+5	5+6	5+7	5+8	5+9	5+10
6	6+0	6+1	6+2	6+3	6+4	6+5	6+6	6+7	6+8	6+9	6+10
7	7+0	7+1	7+2	7+3	7+4	7+5	7+6	7+7	7+8	7+9	7+10
8	8+0	8+1	8+2	8+3	8+4	8+5	8+6	8+7	8+8	8+9	8+10
9	9+0	9+1	9+2	9+3	9+4	9+5	9+6	9+7	9+8	9+9	9+10
10	10+0	10+1	10+2	10+3	10+4	10+5	10+6	10+7	10+8	10+9	10+10

Partnerspiel: Abwechseln wird mit drei Würfeln gewürfelt. Wer würfelt, berechnet die Summe der Augenzahlen und bestimmt ein entsprechendes Feld der Tabelle. Der Partner/die Partnerin sagt die Ergebnisse der Nachbarfelder. Jeder Fehler gibt einen Strafpunkt.