



In welches Feld

trage ich meinen Wurf ein?

Ein Spiel für mehrere Mitspielende

Regeln:

- Alle Mitspielenden führen eine Spieltabelle (siehe unten)
- Reihum wird mit einem Schulwürfel gewürfelt.
- Die gewürfelte Zahl muss in ein beliebiges Felder der Tabelle eingetragen werden.
- Für eine gewürfelte 10 kann eine frei gewählte Ziffer eingetragen werden.
- Wird eine Krone gewürfelt, dürfen die Gegner eine Ziffer bestimmen.
- Wer die höchste Gesamtsumme erzielt, gewinnt.

Variante:

Es werden 5 Runden mit drei Würfeln gespielt.

In jeder Runde werden die Ziffern in eine Zeile eingetragen.

		Wert	Wert	Wert
1	3-stellige Zahl 000			
2	$10 \cdot (0 + 0 + 0) =$			
3	$(0 \cdot 100) - (0 \cdot 10) - 0 =$			
4	$100 \cdot (0 - 0) + 0 =$			
5	$0 + 0 + 0 = 15$ Wert: 400			
	Gesamtsumme			

		Wert	Wert	Wert
1	3-stellige Zahl 000			
2	$10 \cdot (0 + 0 + 0) =$			
3	$(0 \cdot 100) - (0 \cdot 10) - 0 =$			
4	$100 \cdot (0 - 0) + 0 =$			
5	$0 + 0 + 0 = 15$ Wert: 400			
	Gesamtsumme			

		Wert	Wert	Wert
1	3-stellige Zahl 000			
2	$10 \cdot (0 + 0 + 0) =$			
3	$(0 \cdot 100) - (0 \cdot 10) - 0 =$			
4	$100 \cdot (0 - 0) + 0 =$			
5	$0 + 0 + 0 = 15$ Wert: 400			
	Gesamtsumme			

		Wert	Wert	Wert
1	3-stellige Zahl 000			
2	$10 \cdot (0 + 0 + 0) =$			
3	$(0 \cdot 100) - (0 \cdot 10) - 0 =$			
4	$100 \cdot (0 - 0) + 0 =$			
5	$0 + 0 + 0 = 15$ Wert: 400			
	Gesamtsumme			