



## Das Produktspiel

Um den besten (durchschnittlich schnellsten) Weg bestimmen zu können, müssen alle möglichen Wege miteinander verglichen werden. Es sind insgesamt zehn verschiedene Wege möglich. Die durchschnittlich benötigte Wurfzahl ergibt sich aus der Summe der reziproken Werte der einzelnen Wahrscheinlichkeiten.

Weg	durchschnittlich nötige Wurfzahl
BEHK	$6 + 4 + 24 + 3.27 + 3.27 = 18.95$
BEGK	$6 + 4 + 2.4 + 2.1 + 3.27 = 17.79$
BEGJ	$6 + 4 + 2.4 + 2.1 + 1.8 = 16.32$
BDHK	$6 + 4 + 1.8 + 3.27 + 3.27 = 18.35$
BDFJ	$6 + 4 + 1.8 + 6 + 1.8 = 19.60$
ADHK	$6 + 1.33 + 1.8 + 3.27 + 3.27 = 15.67$
ADFJ	$6 + 1.33 + 1.8 + 6 + 1.8 = 16.93$
ACGK	$6 + 1.33 + 3.27 + 2.1 + 3.27 = 16.00$
ACGJ	$6 + 1.33 + 3.27 + 2.1 + 1.8 = 14.52$
ACFJ	$6 + 1.33 + 3.27 + 6 + 1.8 = 18.40$

Als günstiger Weg ergibt sich somit der Weg A-C-G-J mit durchschnittlich 14 bis 15 nötigen Würfeln.