



Ziffern kombinieren:

Welche Zahlen passen auf deine Albumseite?

Wählt verschiedene Seiten aus dem Tausender-Album. Tragt die erste und die letzte Zahl dieser Seite in eine leere Hunderter-Tafel ein.

401									
									500

Hans wählt aus seinem Tausender-Album die Seite 5.

Er trägt die erste Zahl 401 und die letzte Zahl 500 in sein Hunderterfeld ein.

Marie wählt die Seite 8 mit den Zahlen von 701 bis 800.

In jeder Runde wird mit den drei Zehnerwürfeln gewürfelt.

Wer aus den drei Ziffern Zahlen aus seinem Hunderter bilden kann, trägt diese in sein Hunderterfeld ein.

Seite von Hans

401									
						457			
			475						
									500

Hans und Marie würfeln 4, 5 und 7.

Hans trägt die Zahlen 457 und 475 in sein Hunderterfeld ein.

Marie kann die Zahlen 745 und 754 eintragen.

Wer nach einer vereinbarten Rundenzahl am meisten Zahlen eingetragen hat, gewinnt das Spiel.